

DATABÁZE ÚLOHY PRO NADANÉ

Hra domino a pády HUMANITNÍ OBLAST

učivo 1. stupně

Mgr. Karel Jarolímek



Ahoj. Dnes si zahrajeme hru Domino.

Nejprve doplň slova do rámečků podle pádu.

Pak lze hrát hru dvěma způsoby:

1. Slova si vystříhej, a potom dosad' do hry, kterou najdeš níž.
2. Barevné obdélníky lze vytisknout víckrát a můžeš psát slova rovnou do barevných rámečků, které pak poskládáš jako domino.

malina 1.pád	maliny 2.pád	malině 3.pád	malinu 4.pád
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

malino 5.pád	malině 6.pád	malinou 7.pád
-----------------	-----------------	------------------

slunce 1.pád	2.pád	3.pád	4.pád
-----------------	-------	-------	-------

5.pád	6.pád	7.pád
-------	-------	-------

slon			
	2.pád	3.pád	4.pád

5.pád	6.pád	7.pád

auto			
	2.pád	3.pád	4.pád

5.pád	6.pád	7.pád

mravenec			
	2.pád	3.pád	4.pád

5.pád	6.pád	7.pád

koření			
	2.pád	3.pád	4.pád

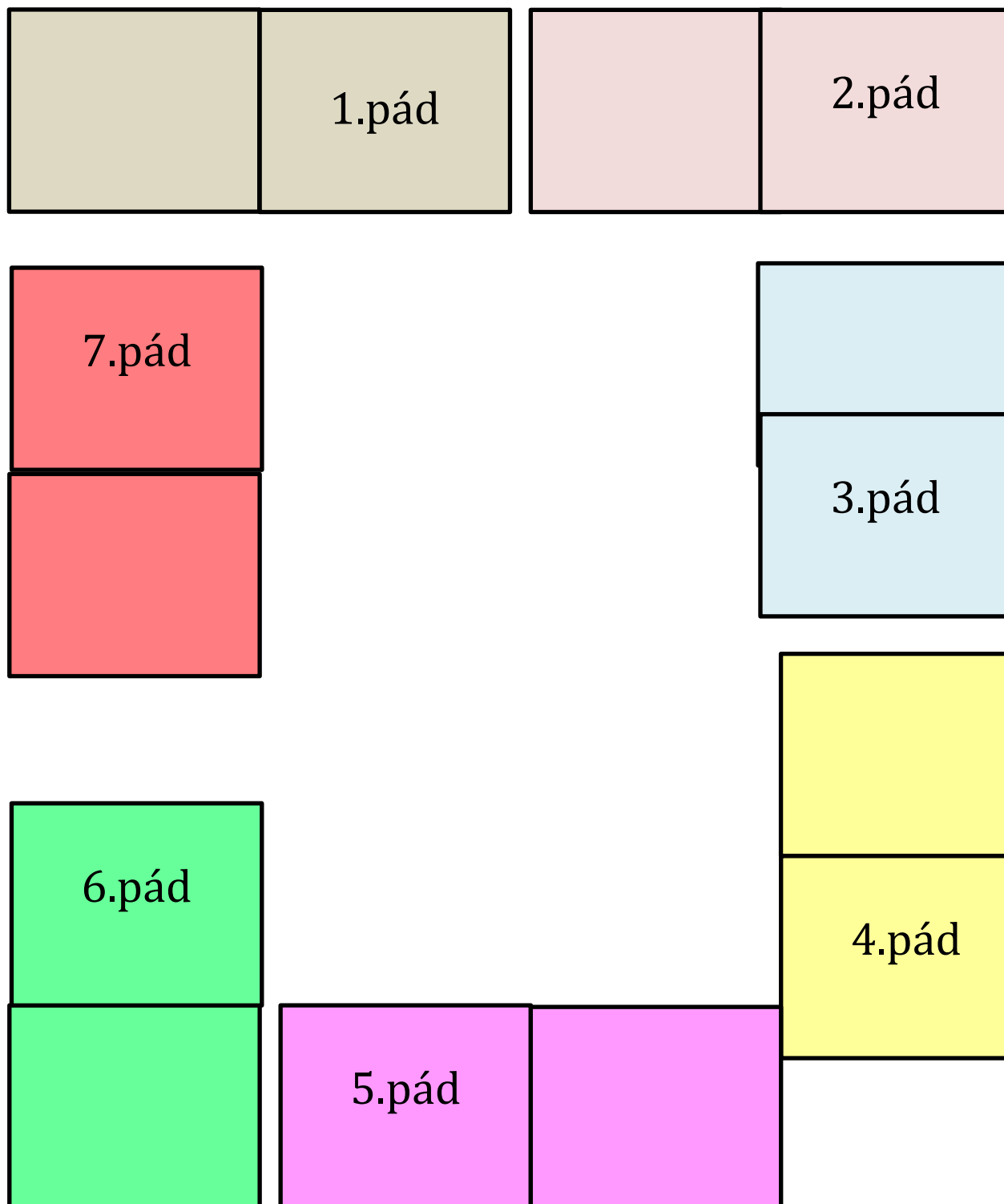
5.pád	6.pád	7.pád

výlet	2.pád	3.pád	4.pád
-------	-------	-------	-------

5.pád	6.pád	7.pád
-------	-------	-------

1.pád	2.pád	3.pád	4.pád
-------	-------	-------	-------

5.pád	6.pád	7.pád
-------	-------	-------



KONTROLA:

malinou	1.pád	malina	2.pád
7.pád			maliny
malině			3.pád
6.pád			malině
malino	5.pád	malinu	4.pád

sluncem	1.pád	slunce	2.pád
7.pád			slunce
slunci			3.pád
6.pád			slunci
slunce	5.pád	slunce	4.pád

slonem	1.pád	slon	2.pád
7.pád			slona
slonovi/ slonu			3.pád
6.pád			slonovi/ slonu
slonE	5.pád	slona	4.pád

mravencem	1.pád	mravenec	2.pád
7.pád			mravence
mravenci			3.pád
6.pád			mravenci
mravenče	5.pád	mravence	4.pád

autem	1.pád	auto	2.pád
7.pád			auta
autu/autě			3.pád
6.pád			autu
auto	5.pád	auto	4.pád

výletem	1.pád	výlet	2.pád
7.pád			výletu
výletu			3.pád
6.pád			výletu
výlete	5.pád	výlet	4.pád

kořením	1.pád	koření	2.pád
7.pád			koření
koření			3.pád
6.pád			koření
koření	5.pád	koření	4.pád

malinou	1.pád	malina	2.pád
7.pád			maliny
malině			3.pád
6.pád			malině
malino	5.pád	malinu	4.pád

Doporučení:

- Je dobré barevné kartičky domina zalaminovat. Na prázdná políčka pak mohou žáci vybraná slova zapisovat fixem. Po použití lze jednoduše smazat a kartičky znovu dále používat.

Další varianty hry:

- Žáci si vyberou oblast, ze které pak budou čerpat další slovní zásobu.

Oblasti si buď vymyslí sami, nebo mohou využít nabízené možnosti. Některá slova jsou pravděpodobně žákům cizí, proto je vhodné nyní pracovat se slovníkem cizích slov, nebo s internetem.

Např. fauna: žáci nejprve zjistí, co znamená slovo fauna, poté si vyberou pomocí tiché abecedy písmenko a na to písmenko vymyslí co nejvíce pojmů z oblasti fauna – tato slova pak využijí ve výše uvedené hře.

Oblast fauna – vybere se např. písmenko „B“ – žáci pak napíší co nejvíce slov na toto písmeno: bobr, brontosaurus, budníček, brhlík, brkoslav, býk, beran, buvol, bizon, beruška...

Nabízené oblasti:

fauna, flora, škola, profese, sport, pohádkové postavy, hudba

- V další variantě hry je možné přidat i přivlastňovací přídavná jména. Pravidla hry zůstávají jinak stejná.
Např. bratrovo kolo, sousedův pes...
Pokud bychom použili i první variantu hry a zůstali v jedné oblasti, lze tuto variantu použít i zde. Např. bratrův bizon, sestřin brontosaurus, ...
- Další variantou je přidání tvrdých přídavných jmen. Pravidla hry zůstávají jinak stejná.
Např. zběsilá jízda, chytrý student, ...
Pokud bychom použili i první variantu hry a zůstali v jedné oblasti, lze tuto variantu použít i zde. Např. bláznivý beran, bázlivý bobr, barevná beruška...
- Žáci si vyberou jedno písmeno a na to písmeno vymyslí zdvojnásobinu. Jednu společně vyberou, se kterou budou hrát. Spolužáci pak odstartují hru, a který z nich vypíše a sestaví domino nejrychleji, vyhrál.
např.: komíníček, záchůdeček,
Zde lze přidat i variantu s tvrdým přídavným jménem, nebo přivlastňovacím přídavným jménem
např.: zelený lupíneček, kamarádčin kocourek, ...