

DATABÁZE ÚLOHY PRO NADANÉ

Kroužek programování SCRATCH – tvorba výukového programu – Procvičování přírodovědy LOGIKA A MATEMATIKA

učivo 2. stupně

Mgr. Josef Mach, ZŠ Židlochovice



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



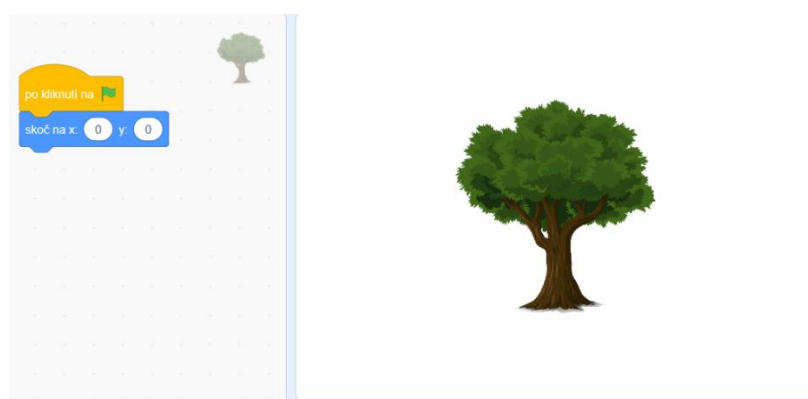
jihomoravský kraj

Výukový materiál je určen pro účastníky zájmového kroužku programování SCRATCH na základní škole. Obsahuje návod na tvorbu složitějšího projektu – výukového programu na procvičování přírodovědy.

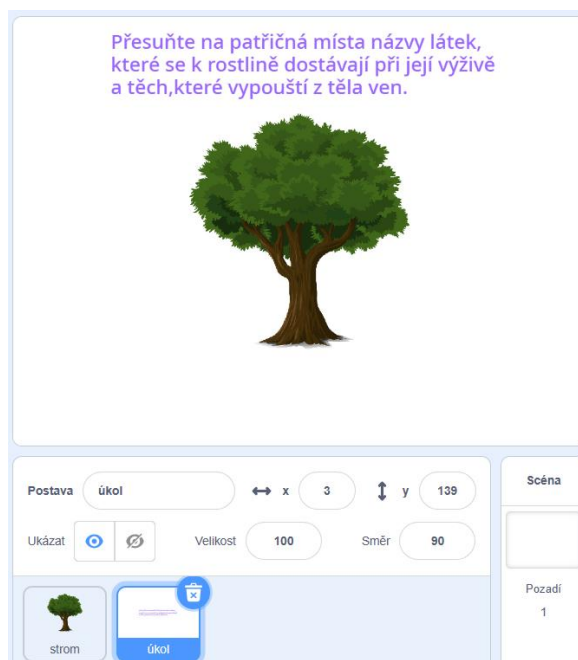
Účastníci vytvoří úkol na přiřazování pojmů k obrázku. V další části návodu je vysvětleno, jak přidávat další úkoly.

Import postavy stromu, kreslení postav úkol, políček a odpovědí

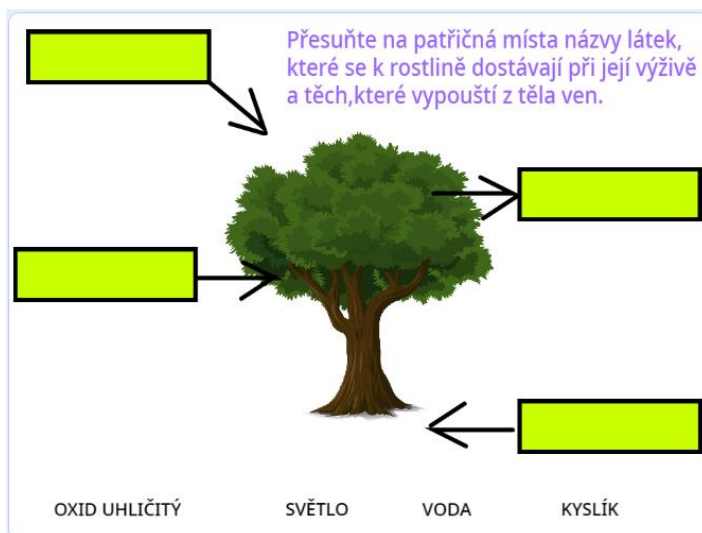
Vložte do středu scény postavu **strom**. Můžete použít obrázek stažený z internetu. Upravte jeho velikost.



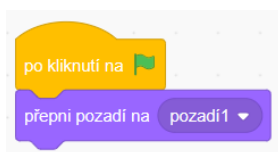
Nakreslete postavu **úkol** a zapište do ní zadání úkolu.



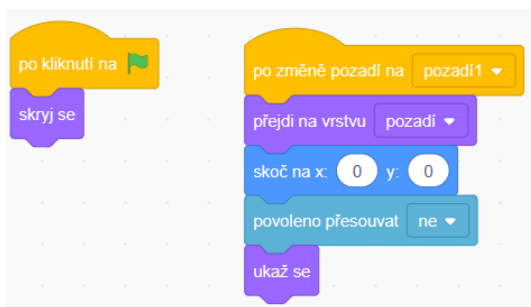
Vytvořte jednotlivé postavy políček a odpovědí. Políčka musí mít barevnou výplň.



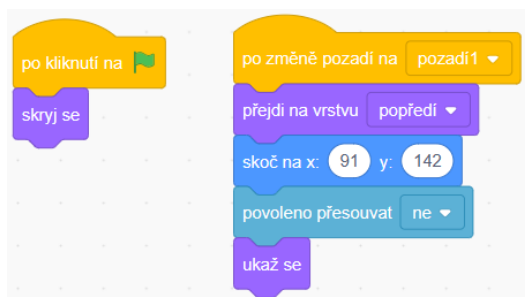
Jednotlivé otázky (úkoly) budou řízeny na pozadí. Do scénáře pro pozadí vložte následující kód.



První (právě tvořený) úkol se načte při zobrazení prvního pozadí. Do scénáře pro postavu **strom** vložte následující kód.

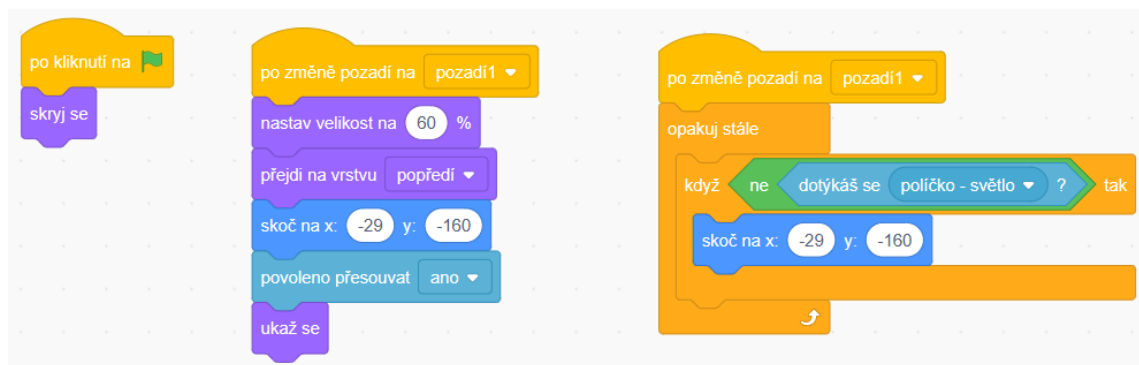


Podobně vytvořte kód pro postavu **úkol** a další postavy. Vždy je důležité nastavit, jestli je s postavou povoleno přesouvat. U odpovědí nastavte ano, u ostatních postav ne.



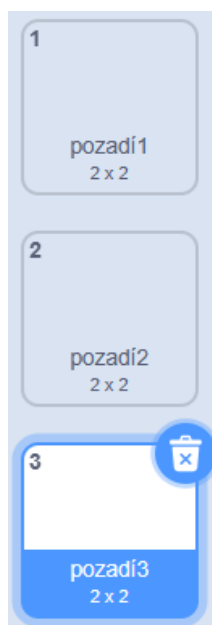
Interakce políček a odpovědí

Do kódu všech odpovědí vložte příkazy, které zajistí, že správná odpověď zůstane v políčku a nesprávná se vrátí na původní místo.

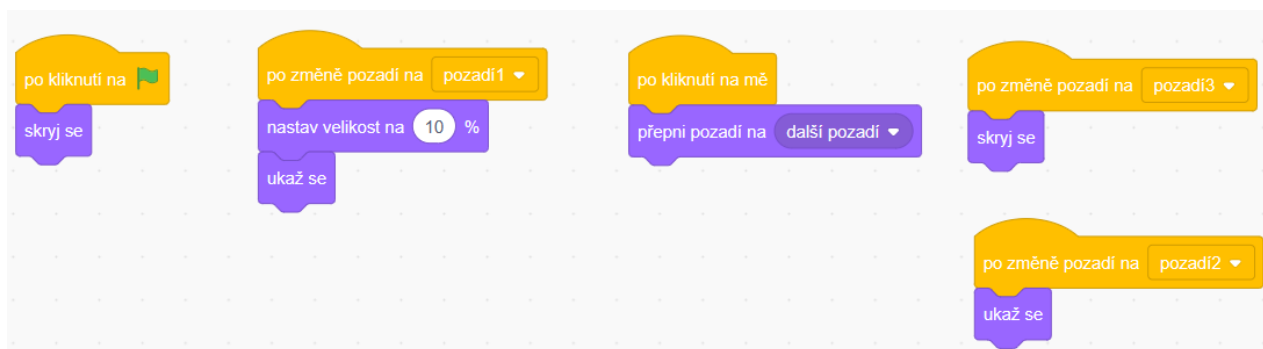
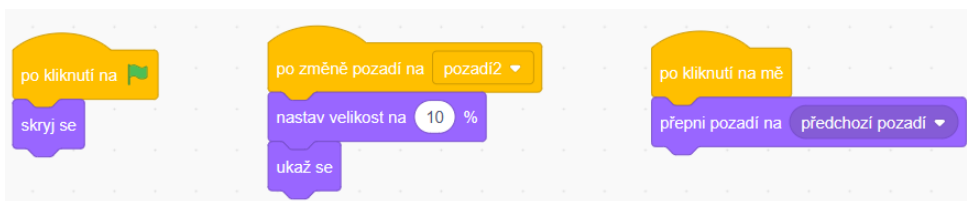


Přidání dalších úkolů

Další úkoly lze přidat po vložení dalších pozadí. Vložte dvě nová (prázdná) pozadí.

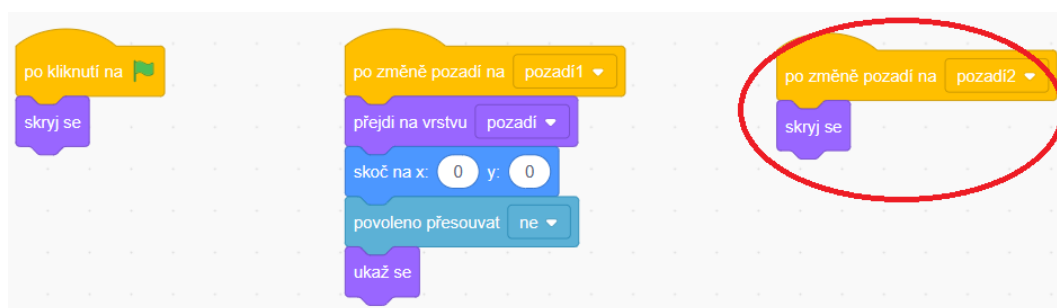


Do scény přidejte nové postavy **předchozí** a **další**. Umístěte je v dolní části obrazovky a vložte jim následující kód.



Postava předchozí se zobrazí až na druhém pozadí, postava další se nezobrazí na posledním (třetím) pozadí.

U všech postav z 1. úkolu přidejte příkaz, aby se po přepnutí na další pozadí skryly.



Nyní již můžete vytvořit další úkoly.