

DATABÁZE ÚLOHY PRO NADANÉ

Kroužek programování SCRATCH – hlasové povely LOGIKA A MATEMATIKA

učivo 2. stupně

Mgr. Josef Mach, ZŠ Židlochovice



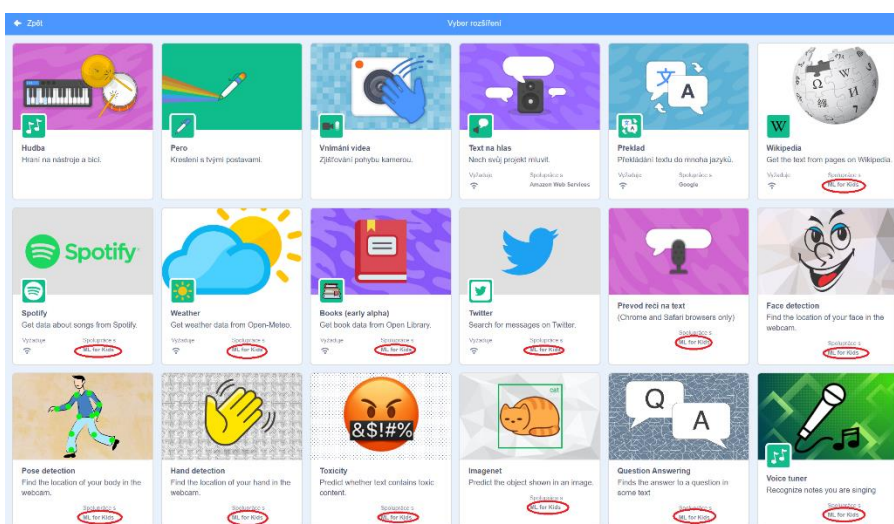
Výukový materiál je určen pro účastníky zájmového kroužku programování SCRATCH na základní škole. Obsahuje návod na programování hlasových povelů využívajících rozšíření pro umělou inteligenci.

Doplňky ML for Kids

Pro využití nástrojů umělé inteligence je potřeba spustit Scratch z uvedené stránky:

<https://scratch.machinelearningforkids.co.uk/>

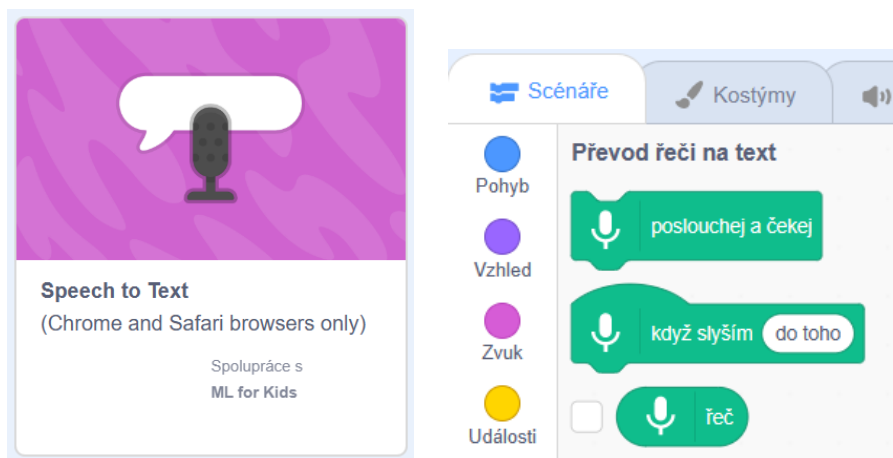
Vlevo dole je tlačítko, které otevře volbu pro zobrazení dalších příkazů (rozšíření).



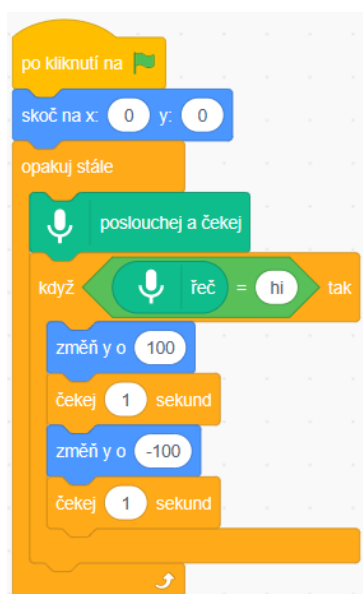
Machine Learning for Kids poskytuje předem natrénované modely, které můžete použít ve svých projektech. Vytvořené projekty s doplňky ML for Kids nelze spustit z běžné stránky Scratche, ale pouze z výše uvedené stránky.

Převod řeči na text

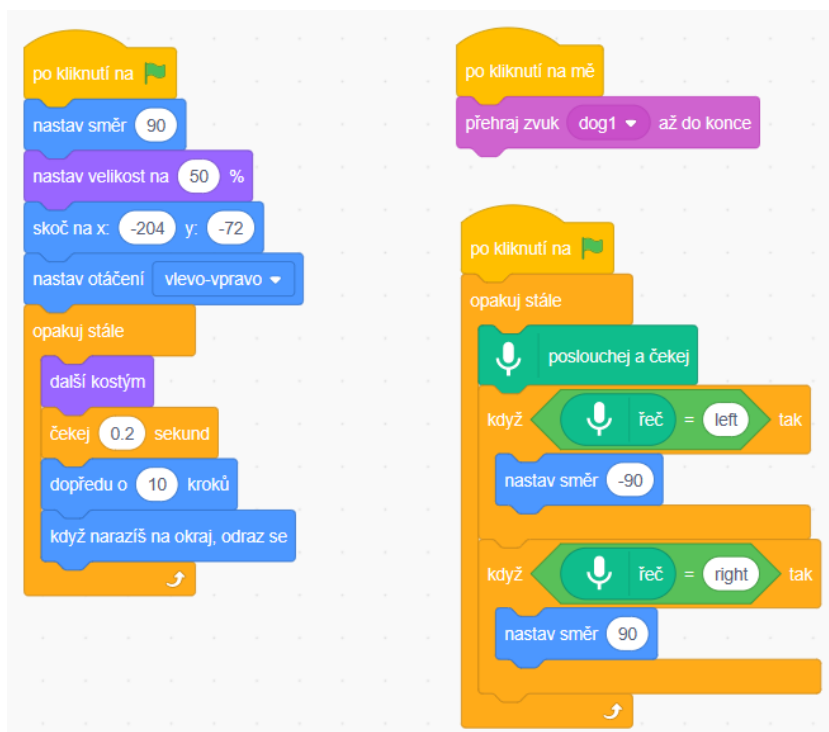
Toto rozšíření rozpoznává řeč zaznamenanou prostřednictvím mikrofону a ukládá ji do proměnné, kterou můžeme dále použít.



Naučte kocoura poskakovat na místě. Povelý zadávejte v angličtině.

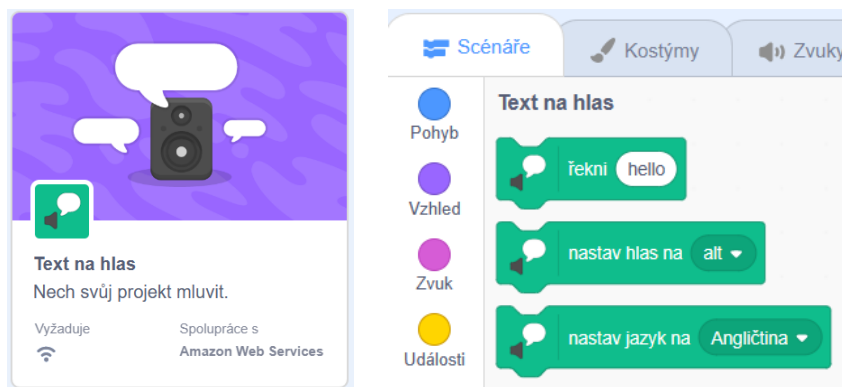


Naučte psa z dříve vytvořeného programu otáčet se na povelý **left** a **right**.



Převod textu na řeč

Toto rozšíření poskytne hlasovou odezvu projektu (informace, pokyny).



Naučte kocoura, aby vás po kliknutí na něj pozdravil. Jazyk nastavte na angličtinu.



Nejlépe porozumíte, když na vás kocour promluví v polštině nebo norštině.

